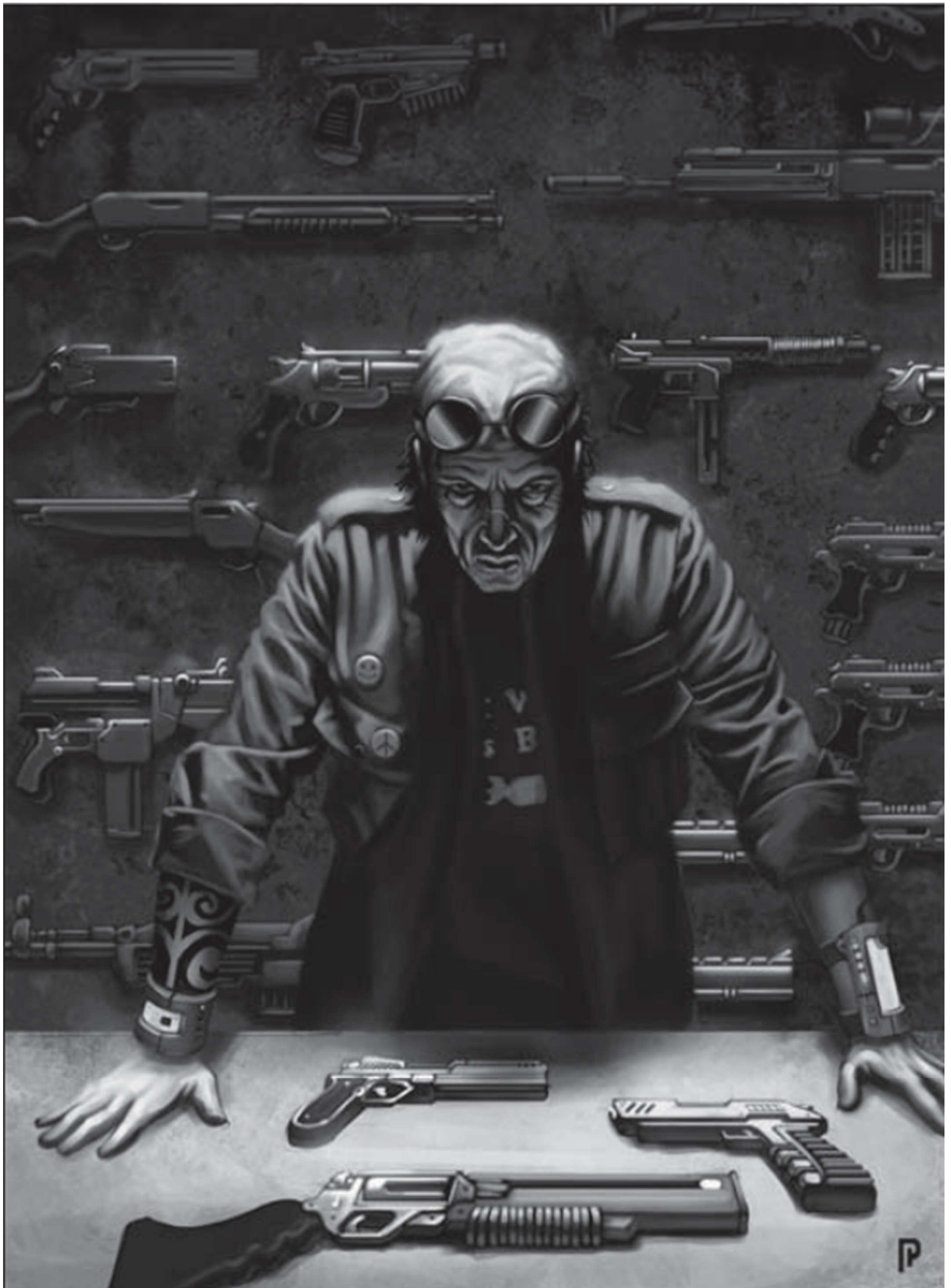


THE PLEX : ARSENAL



PISTOLETS & REVOLVERS



Tasers : +assommant +courte/proche +bruyant +recharge

- **Cavalier SafeGuard** (Fuchi) : son prix agressif compense sa faible batterie
- **Defiance Protector** (Fuchi) : le compagnon idéal des sorties nocturnes entre fille
- **Morrissey Elan** : compact, ce taser britannique arme souvent les forces de sécurité

Pistolets à fléchettes : 3-dégâts +courte/proche +rapide +fléchettes

- **Fichetti Needler** : son astucieux carénage amovible permet d'adapter sa couleur ou son design à vos tenues mondaines
- **Walter Palm Pistol** (Saeder-Krupp) : massif mais très fiable, c'est le préféré des forces de sécurité

Pistolets de poche : 2-dégâts +contact/courte +rapide +recharge +bruyant

- **Ceska VZ/120** : arme croate courante dans les pays de l'Est et la contrebande
- **Cavalier Scout** (Fuchi) : pistolet le plus compact du marché
- **Seco LD-120** : arme israélienne
- **Walter PB-120** : grand classique des forces de sécurité

Révolvers de petit calibre : 2-dégâts +courte/proche +recharge +bruyant +rapide

- **Colt ASP** (Ares) : peu cher, c'est surtout une arme familiale ou de rue
- **Taurus Multi-6** : populaire auprès des chasseurs du dimanche, accepte une grande variété de munitions

Pistolets semi-automatiques : 2-dégâts +courte/proche +bruyant +rapide

- **LightFire** (Ares) : Modèle des plus répandu
- **Berreta 101T** (Ares) : utilisé comme arme d'appoint par la plupart des agences de sécurité
- **Fichetti Executive Action** : succès commercial grâce aux nombreuses pubs le vendant

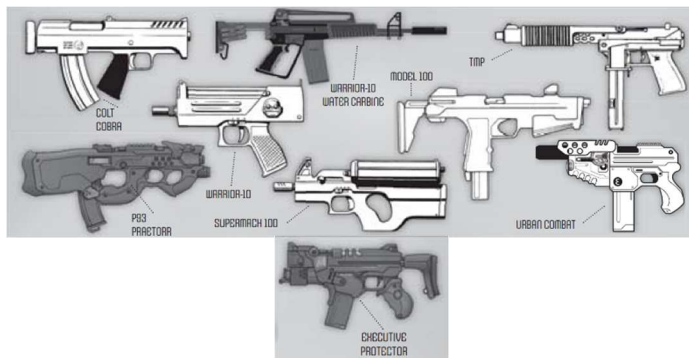
Révolver de gros calibre : 3-dégâts +courte/proche +recharge +bruyant

- **Cavalier Deputy** (Fuchi) : son look western lui vaud un certain succès

Pistolets lourds : 3-dégâts +courte/proche +bruyant

- **Crusader** (Ares) : le best-seller de sa catégorie
- **FN 5-7C** : une arme facile à prendre en main pour monsieur tout le monde
- **Ruger thunderbolt** : développé spécialement pour la LSSS
- **Savalett Guardian** (Saeder-Krupp) : chromé et précis
- **Walther Secura (/Kompact)** (Saeder-Krupp) : arme standard des forces de sécurité européenne
- **Browning Ultra-Power** (Ares Smalls Arms) : l'un des plus compacts de sa catégorie, n'existe qu'en version limité
- **Predator III** (Ares) : arme impressionnante autant par sa taille que sa puissance
- **HK Urban Fighter** (Saeder-Krupp)
- **Morrissey Alta** : vaisseau amiral de Morrissey
- **Nitama Nemax** (Mitsuhamma)

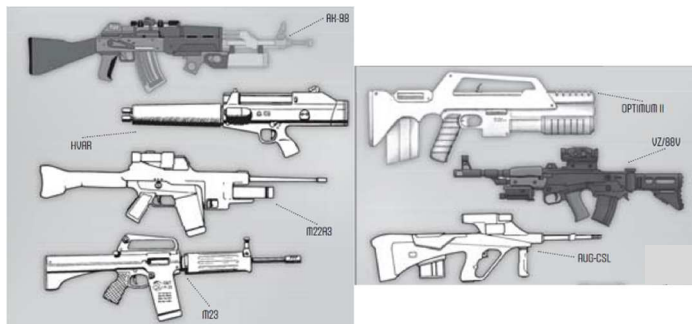
MITRAILLETTES & PM



Pistolets mitrailleurs & mitraillettes : 2-dégâts +courte/proche +bruyant +automatique

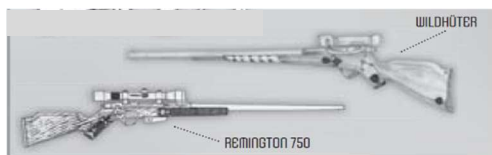
- **Colt Cobra** (Ares) : arme standard des forces de sécurité
- **FN P93 Praetor** : équipe les forces de l'ONU
- **HK Urban Combat** (Saeder-Krupp) : à la pointe de la technologie mais excessivement cher
- **Ingram Supermach 100** : arme à haute vélocité
- **Ingram Warrior 10 (/ Water-carbine)** : facile à entretenir, c'est l'une des armes favorites des mafias
- **Sandler TMP** (Yamatetsu) : sans doute l'arme la moins chère de sa catégorie
- **SCK Model 100** (Renraku) : équipe les forces de sécurité japonaises, coréenne et de Najima Securies
- **Executive Protector** (Ares) : compact, l'arme idéale des agents sous couverture ou de protection

FUSILS



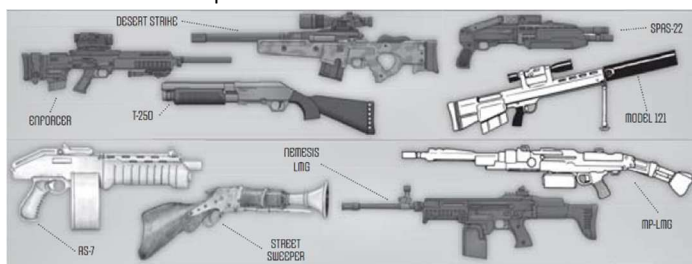
Fusils d'assaut : 3-dégâts +courte/proche +bruyant +carnage +automatique

- **AK-98** (Yamatetsu) : grand classique de chez AK, fiable et surtout peu cher, on le retrouve surtout dans le marché noir
- **HVAR** (Ares) : cette arme a démocratisé la haute vélocité
- **Colt M22A3** (Ares) : l'arme la plus populaire de sa catégorie
- **Colt M23** (Ares) : version low-cost du M22A3, c'est la réponse de Colt à AK sur ce segment
- **Sernopal VZ/88v** : arme croate qui a du mal à concurrencer le AK-98
- **SCK Optimum II** (Renraku) : équipe notamment les forces de CalFree
- **Steyr AUG-CSL** (Saeder-Krupp) : fusil polyvalent mais excessivement cher



Fusils de chasse : 2-dégâts +longue/extrême +bruyant

- **Mannlicher Wildhüter** (Saeder-Krupp) : fusil extrêmement précis mais d'un entretien rigoureux
- **Remington 750** (Ares) : fusil très apprécié des chasseurs et tireurs « de sport »



Fusils de précision : 3-dégâts +longue/extrême +bruyant +encombrant

- **Desert Strike** (Ares) : dépourvu de toute électronique, il résiste aux environnements les plus complexes
- **HK Enforcer** (Saeder-Krupp) : équipe la plupart des forces spéciales civiles

Fusils antichar : 3-dégâts +longue/extrême +carnage +bruyant +antiblindage +encombrant

- **Barret Model 121** (Ares) : arme équipant les forces spéciales des UCAS, CAS et d'Ares, elle est capable de détruire les objectifs les plus protégés

Fusils de combat : 3-dégâts +courte/proche +bruyant +automatique

- **Franchi SPAS-22** (Saeder-Krupp) : très populaire auprès de toutes les forces d'intervention en milieu urbain
- **Enfield AS-7** : Puissant et compact, il est un peu complexe à entretenir

Fusils à pompe : 3-dégâts +courte/proche +bruyant +carnage +recharge

- **Defiance T-250** (Fuchi) : présent dans la plupart des coffres des patrouilles LSSS
- **StreetSweeper** : il ne s'agit pas à proprement parler d'un modèle commercial, mais plutôt de tous ces fusils bricolés et raccourcis que l'on peut trouver dans les mains du moindre gänger un peu trop allumé

MITRAILLEUSES



Mitrailleuses légères : 3- dégâts +proche/longue +bruyant +carnage +automatique +encombrant

- **MP-LMG** (Ares) : arme équipant la plupart des régiments occidentaux
- **SA Nemesis LMG** (Shiawase) : arme hitech et récente, équipant très souvent des drones, véhicules ou cybersoldats à bras gyroscopiques

Mitrailleuses lourdes : 4-dégâts +proche/longue +bruyant +carnage +automatique +encombrant. Seuls des trolls peuvent transporter de telles armes, faites pour être montées sur des véhicules ou des supports fixes

- **FN MAG-5** : équipe beaucoup de système Sentry™
- **Ultimax MMG** : très populaire dans les zones tropicales où elle résiste bien à l'humidité
- **RPK HMG** (Yamatetsu) : équipe la plupart des armées slaves

Canons d'assaut : 3- dégâts +proche/longue +bruyant +carnage +automatique +encombrant. Seuls des trolls peuvent transporter de telles armes, faites pour être montées sur des véhicules ou des supports fixes

- **Thunderstruck** (Ares) : dernière création des laboratoires Ares, ce canon propulse ses munitions par effet Gauss (magnétisme). Il est donc fourni avec une lourde batterie,
- **Vigorous** (Ares) : arme équipant de prime abord les véhicules blindés légers, la demande de certains soldats trolls et/ou cybernétiquement augmentés fut telle qu'Ares en développa une gamme « portable » assurant son succès (et sa mauvaise image de semeur de mort...)

ARMES BLANCHES

Couteaux : 2-dégâts +*contact*

- **Redstone** (Ares) : couteau de chasse classique du grand ouest
- **Poignard Cougar** (AZT) : convenant aussi bien au mercenaire en campagne qu'au soldat de fortune en théâtre urbain, ce poignard utilise le dernier cri de l'affinage moléculaire

Haches de combat : 3-dégâts +*contact* +*carnage*

- **Centurion** (Ares) : manche en fibre de carbone recouvert d'anti-dérapant, lame en acier monomoléculaire et tag RFID pour ne jamais la perdre. Lorsque vous vous équipez chez Ares, cela se voit !
- **Wallacher** (Yamatetsu) : si pour vous la mode se résume à « botter des culs », alors cette hache de pompier conviendra parfaitement

Épées, machettes & Katanas : 3-dégâts +*contact* +*carnage*

- **Monosword** (Ares) : épée longue en acier monomoléculaire. Classique mais très efficace.
- **Nodashi Vib** (Renraku) : ce nodashi au design traditionnel est doté de la toute dernière technologie Vibrolame™. Allumée, la lame devient un peu +bruyante et vibre 20 fois par seconde, accentuant son pouvoir +*perforant*. Livrée avec batterie de 2h.

Tasers : +*assommant* +*recharge*

- **Gants Reinco** (Mitsuhamas) : gants taser existants selon plusieurs modes (+*intime* +*discret*)
- **AZ-150** (Ares) : cette matraque électrique équipe la plupart des forces de sécurité craignant d'avoir à faire à une foule d'orcs et de trolls enrégés (+*contact*)

Matraque : 2-dégâts +*contact*

- **Tonfa** : équipe la plupart des forces de sécurité piétonne
- **Matraque télescopique** : pliée, elle tient dans votre sac à main (+*discret*). Dépliée, elle vous sortira du pétrin !

Armes à distance :

- **Fouet monofilament** : 4-dégâts +*contact* +*carnage* +*zone* +*dangereux*
- **Shuriken, Couteaux de lancer** : 2-dégâts +*courte* +*nombreux*
- **Tomawak** : 2-dégâts +*courte* +*rapide*
- **Arc Ranger-X** (Ares) : 3-dégâts +*courte/proche/longue* +*nombreux*

GRENADES

Grenades ! Grenades ! grenades ! Tous les modèles dont vous rêvez, de toutes les formes et de toutes les tailles.

Différents choix de couleur selon les marques.

A portée +*intime/contact/courte*, les grenades sont +*dangereuses*.

- **IPE** (Ares) : grenade offensive à fragmentation (4-dégâts +*proche* +*zone* +*recharge* +*bruyant* +*carnage*)
- **AFR-7** (Ares) : grenade incapacitante (+*assommant* +*proche* +*zone* +*bruyant* +*recharge*)
- **KLV-IV** (Mitsuhamas) : grenades à gaz (+*assommant* +*proche* +*zone* +*recharge* +*gaz*)