



LES DERNIERS RITUELS DU CULTE

Le Culte y était prédestiné. Les Grands Anciens ont récemment donné leur bénédiction et les membres du polibureau ont œuvré : c'est officiel le Culte Les Enfants de R'Lyeh volera de ses propres ailes à partir de Septembre 2022. Les statuts de l'association ont été déposés et validés (Alive! It's alive!) Gloire à nous!

- Le projet t-shirt avance. Différents modèles sont à l'étude et on vous promet du lourd.
- Le sujet du tournoi remonte de l'ancienne cité engloutie. Avant de pencher de nouveau sur sa mise en œuvre nous aimerions sonder les membres du culte afin de savoir si cela génère encore de l'enthousiasme à l'idée de s'affronter dans un JDR. Merci de vous manifester auprès des membres du bureau.
- La fin des campagnes approche. Fin Juin les MJs 2021/2022 tourneront une page. Bientôt le culte démarrera un été de One Shoggoth! C'est l'occasion pour tous les MJs casual de proposer leur service mais également de faire découvrir les immenses avantages du culte à toutes les âmes errantes qui n'ont pas encore franchies les portes du monde du JDR.



CE QUE LE GRAND POULPE A ATTRAPE CE MOIS-CI!

Nous en avons parlé à la dernière AG, la liste des anciens ouvrages impies qui surchargent notre bibliothèque vous sera bientôt proposée. Certains livres sont des reliques d'un autre âge et sont donc sujet à une cote qui fut minutieusement évaluée. N'ayez crainte, tout comme le reste des livres, ils vous seront proposés à la vente pour un prix modeste : un fragment de votre âme en complément d'une obole somme toute abordable. Nous aimerions vous dire qu'il y en aura pour tout le monde mais malheureusement cela ne sera pas le cas. La vente sera ouverte en priorité aux membres du culte avant d'être proposée à un public plus large. Il demeure une question épineuse : comment départager 2 membres qui veulent le même livre? Nous discutons encore de la solution. Personnellement j'en aurais une mais c'est 15 ans de taule alors...



LES FICELLES DU MJ

Comment impliquer vos joueurs dans une campagne ou un scénario que vous avez si ardemment préparé, avec sang et sueur? La réponse tient en un mot : background.

Demandez à vos joueurs de s'immerger un peu dans la psychologie et l'histoire de leur personnage. Au détour d'un événement particulier l'un de vos joueurs peut vous apporter un PNJ, un objet fétiche, une malédiction etc... toute sorte d'élément qui peut être intégré facilement dans votre histoire. Comparativement à un jeu vidéo cet élément scénaristique peut être considéré comme une quête annexe que votre joueur, pauvre naïf qu'il est, se précipitera de résoudre. Indirectement son attention et sa motivation le pousseront à entrer dans votre histoire et à participer.

Et si cela ne fonctionne pas, tuez son perso et changez de joueur. Qui vous a dit qu'on avait la solution miracle?



LES CONSEILS DES ANCIENS

Et toi, tu la joue roleplay? PARTIE 1

Le roleplay est un levier fondamental du JDR. Permettant une immersion sans pareil il est parfois perçu comme un élément de jeu humoristique (que de souvenirs!), une performance à part entière (vous avez dit acteur studio?) ou tout simplement une aide pour le joueur qui veut incarner son personnage. Tout cela est très instructif mais comment améliorer son roleplay? En effet ce n'est pas donné à tous d'incarner son personnage, sa voix, ses mimiques et ses travers (pour ne citer qu'eux). Cela apporte un plus considérable à la partie certes mais la timidité ou l'embarras peuvent vite s'inviter à la fête, notamment chez les joueurs débutants. Vous trouverez ci après quelques astuces permettant de développer son roleplay et de laisser briller votre fibre artistique.

1 Avant tout incarnez des personnages vivants! C'est bête à dire mais un personnage sans émotion est un personnage plat (d'autres diraient mort). N'ayez pas peur de forcer un tantinet une émotion. Votre personnage est en colère? Très bien alors élevez la voix. Votre personnage est témoin d'une scène allant à l'encontre de ses principes? Très bien alors manifestez vous et faites le savoir. Votre personnage à un faible pour un PNJ? Qu'à cela ne tienne, sortez votre sourire le plus charmeur et devenez ce tombeur.

La suite des astuces à la prochaine gazette.



CE QUE DIT HOWARD

“ Je songe au jour où ces créatures pourraient surgir des flots pour y entraîner dans leurs griffes nauséabondes les restes d'une humanité chétive et épuisée par la guerre - au jour où les terres sombreront, et où le noir fond des océans remontera pour émerger dans un monde livré au chaos universel. ”

